LABORATORIO CODING E ROBOTICA (LEGO SPIKE)

Dimensione educativa

La robotica permette ai ragazzi di imparare facendo, trasformando un problema in una soluzione concreta. Si svilupperanno abilità su pensiero logico, problem solving, competenze digitali, collaborazione e capacità di progettare.

Risultati attesi

- Acquisire le basi della logica di programmazione (coding).
- Comprendere i principi base della meccanica (ingranaggi, leve, movimento).
- Sviluppare competenze di *Problem Solving* e pensiero computazionale.
- Incentivare il lavoro di squadra e la divisione dei compiti.



In breve

Il laboratorio prevede l'utilizzo di **LEGO Education SPIKE Prime,** uno strumento ideale, in quanto permette un approccio intuitivo tramite la programmazione a blocchi (basata su Scratch) e lascia la porta aperta alla fantasia e creatività.

La metodologia utilizzata è il *Problem Based Learning*, apprendimento basato sull'individuazione e risoluzione dei problemi, lavorando in piccoli gruppi da 2 o 3 studenti.

